

Mapa afinit¹ INOVACE JE ROZHODNUTÍ.CZ

Kdy? Brainstorming s vyšším počtem osob velmi často končí řadou různorodých a nestrukturovaných nápadů, zárodků nápadů a obecných doporučení. Abychom se v tom všem lépe vyznali, může nám pomoci nástroj pro strukturování informací mapa afinit.

Kdo? Nástroj je určený účastníky brainstormingu, kteří se potřebují zorientovat ve velkém množství nápadů nebo informací.

Postup Mapu afinit někdy také pojmenovaná jako KJ metoda navrhnul 60. letech 20. století Jiro Kawakita a slouží ke kategorizaci různých útržků informací nebo nápadů. Zároveň se pomocí metody dobereme k dalším cenným souvislostem mezi jednotlivými nápady. Některé z nápadů je totiž výhodné kombinovat do jednoho z větších řešení, jiné se při implementaci budou navzájem doplňovat. Jakmile máte před sebou zeď plnou post-itů a skončili jste s hledáním nápadů, nastal nejvyšší čas na použití mapy afinit:

1. Vytvořte si dostatek prostoru na zdi nebo flipchartu, kde budete nápady na post-itech zpracovávat.
2. Procházejte s týmem jednotlivé nápady a hledejte post-ity, které jsou navzájem podobné, mají spolu určitý vztah, nebo bychom je mohli zařadit pod jednu kategorii.
3. Tyto post-ity nalepte na plochu k sobě tak, aby vám postupně vznikl prostor plný skupin nápadů, které k sobě patří. Určitě v této fázi objevíte také řadu duplikací, rozhodněte proto na základě týmového konsenzu, zdali nadbytečné post-ity odstraníte, nebo necháte v rámci jedné skupiny. Počítejte také s tím, že některé nápady budou zcela mimo skupiny a je to tak v pořádku.
4. Jakmile máte z nápadů sestavené skupiny, zamyslete se v týmu, jak takovou skupinu pojmenovat. Na samostatné post-ity napište názvy jednotlivých skupin a přidejte je na plochu.

Často vás může napadnout více názvů pro jednu skupinu popřípadě více hledisek, jakým způsobem určité nápady seskupit. V těchto případech nechte tým rozhodnout hlasováním, popřípadě se shodněte na týmovém konsenzu.



Další užitečné nástroje si přečtete v knize [Inovace je rozhodnutí](#).

Zažijte inovační nástroje na vlastní kůži na [inovačních workshopech](#).

¹ Dave Gray, Sunni Brown, James Macanugo: Gamestorming: A Playbook for Innovators, Rulebreakers, and Changemakers